



PREMIO NAZIONALE SCUOLA DIGITALE
REGOLAMENTO
FASE PROVINCIALE E REGIONALE
REGIONE FRIULI VENEZIA GIULIA

Premessa:

Nell'ambito delle iniziative del Piano Nazionale Scuola Digitale (PNSD), il MIUR ha affidato alle Istituzioni Scolastiche una serie di progetti che hanno l'obiettivo di innescare processi di innovazione all'interno della comunità scolastica.

Una di queste iniziative è il PREMIO SCUOLA DIGITALE 2018.

Il PREMIO SCUOLA DIGITALE è una competizione tra scuole secondarie di secondo grado che abbiano presentato e/o realizzato progetti di innovazione digitale caratterizzati da un alto contenuto di conoscenza tecnica o tecnologica, anche di tipo imprenditoriale.

Il Premio è articolato in una fase provinciale e in una successiva fase regionale a cui partecipano i progetti vincitori della fase provinciale.

Art.1 – Oggetto

Il presente regolamento disciplina l'iniziativa PREMIO SCUOLA DIGITALE 2018 nelle fasi provinciali di Trieste, Gorizia, Udine e Pordenone e della fase regionale del Friuli Venezia Giulia.

Art.2 – Data e Durata dell'evento

Il Premio PNSD si articola in tre fasi. Tralasciando la fase nazionale che curerà direttamente il MIUR, le fasi provinciali e regionali sono gestite dalle scuole individuate che sono:

- Deledda-Fabiani Trieste (scuola polo regionale);
- B.E.M. Gorizia;
- ISIS Bassa Friulana Udine;
- Kennedy Pordenone.

Gli eventi si svolgeranno contemporaneamente nelle quattro città il 27 settembre 2018 con orario variabile a seconda delle necessità organizzative.

Per quanto riguarda l'evento regionale, questo avrà luogo a Trieste nella giornata dell'11 ottobre 2018 in concomitanza con gli eventi della Barcolana 2018.

L'evento provinciale potrà essere articolato, in linea di massima nel seguente modo:

- a. Keynote speech sul premio e sulla giornata
- b. Opening speech della scuola referente provinciale;
- c. Presentazione dei progetti ammessi alla premiazione attraverso appositi PITCH (cfr. art. 8)
- d. Premiazione dei progetti



Art. 3 – Soggetti Coinvolti

L'iniziativa è sostanzialmente una call rivolta alle scuole secondarie di secondo grado del territorio (studenti e studentesse della scuola, anche neodiplomati, purchè abbiano sviluppato il progetto nell'ambito della scuola stessa nell'anno scolastico 17-18) che vorranno presentare i propri progetti innovativi secondo quanto previsto dall'art. 4 del presente regolamento.

Per la fase provinciale, ciascun istituto potrà inoltrare al massimo due progetti e all'evento di premiazione potranno inviare a presentare il progetto una delegazione di 6 studenti e studentesse accompagnati da almeno un docente in base alle esigenze della scuola partecipante.

Le delegazioni delle scuole, il giorno dell'evento della premiazione, avranno a disposizione un tempo limitato a sei minuti (tre per il pitch, tre per il video) per presentare il proprio progetto alla giuria.

La stessa organizzazione è prevista per l'evento regionale dove però i soggetti coinvolti sono solo i 12 progetti (tre progetti per provincia) che hanno vinto la fase provinciale.

Il progetto che poi risulterà vincitore alla fase regionale, sarà ammesso alla fase nazionale secondo modalità che il MIUR definirà.

Art. 4 – Caratteristiche dei Progetti da presentare

Premesso che ciascuna scuola potrà presentare al massimo due progetti, i progetti da proporre possono essere:

- Modelli didattici innovativi e sperimentali
- Percorsi di apprendimento digitale curricolari ed extracurricolari
- Prototipi tecnologici e applicazioni
- Idee/proposte imprenditoriali
- Progetti di ricerca nell'ambito dei settori del *making*, *coding*, robotica, internet delle cose (IOT), *gaming and gamification*
- Progetti di ricerca nell'ambito dei settori del Laboratori impresa 4.0
- Progetti di ricerca nell'ambito dei settori del Creatività (arte, musica, patrimonio culturale, *storytelling*, *tinkering*)
- Progetti di ricerca nell'ambito dei settori del Inclusione ed accessibilità
- Progetti di ricerca nell'ambito dei settori del STEM (Scienza, Tecnologia, Ingegneria e Matematica)

Art. 5 – la Call

Le scuole che intendono presentare i progetti aderiranno alla Call for Schools, ovvero un invito coordinato dalle scuole polo dalle ore 8.00 del 3 settembre entro e non oltre le ore 12 del 20 settembre, compilando l'apposito form il cui link sarà reso noto nell'avviso della Call.

Le scuole dovranno fornire:

- dati generali per la partecipazione al premio
- breve scheda descrittiva del progetto candidato
- video di presentazione/descrizione del progetto della durata massima di 3 minuti
- altra documentazione utile (testi, foto, etc..)
- dichiarazione del Dirigente Scolastico che attesta che sono state acquisite tutte le liberatorie necessarie in caso di utilizzo di immagini o voci di persone fisiche
- liberatoria per la pubblicazione di un videoclip, delle foto, dei testi, delle descrizioni al fine di consentire l'eventuale pubblicazione nella Gallery sul sito del Miur

Modelli e ulteriori dettagli saranno forniti con la Call for Schools.



Art. 6 – Commissione/Giuria

La Giuria, nominata dal Dirigente Scolastico della scuola polo provinciale, è composta da:

1. Un rappresentante del MIUR e/o USR e/o USP
2. Un rappresentante delle Amministrazioni locali
3. Un rappresentante dell'Università e Ricerca
4. Un rappresentante del mondo produttivo/economia
5. Un rappresentante dell'Associazionismo/Terzo settore
6. Un rappresentante tra gli esperti in tecnologie e didattica digitale

La Giuria opera a titolo gratuito e redige apposito verbale delle riunioni.

Al termine della fase di presentazione (pitching) la giuria ha a disposizione 3 minuti per porre domande ed interagire con i proponenti il progetto prima di procedere alla valutazione.

Art. 7 – Criteri di Selezione e Valutazione Degli Elaborati

I Criteri di selezione e valutazione degli elaborati (*fase provinciale e fase regionale*) sono i seguenti:

- Valore e qualità del contenuto digitale/tecnologico presentato, in termini di *vision*, strategia, utilizzo di tecnologie digitali innovative (max punti 30)
- Significatività dell'impatto prodotto sulle competenze degli studenti e integrazione nel Curricolo della scuola (max punti 20)
- Potenzialità di sviluppo e ambizione del progetto, attrattività nel settore di riferimento (Quanto è importante il progetto che viene presentato nell'ambito dell'area tematica del progetto?, quanto è utile? Quanto è richiesto? Quante persone potranno beneficiarne?), fattibilità/realizzabilità/replicabilità (max punti 20)
- Capacità di coinvolgimento della comunità scolastica e locale (max punti 20)
- Qualità e completezza della presentazione (materiali a supporto) (max punti 10)

Art. 8 – il PITCH

La presentazione dei progetti avverrà attraverso un Pitch, gestito dalle studentesse e dagli studenti, accompagnati dai docenti referenti del progetto didattico. Il Pitch è una presentazione capace di attirare l'attenzione del pubblico rispondendo, con un linguaggio chiaro, a domande quali: perché il nostro progetto è innovativo? In che modo l'utilizzo del nostro progetto migliora i nostri saperi? Perché premiare il nostro progetto?.

Il Pitch avrà una durata di 3 minuti e sarà supportato dal video della durata di 3 minuti.

La presentazione di ciascun progetto avrà una durata indicativa di 6 minuti.

Art. 9 – il Premio

I premi sono scelti dalle scuole polo e possono anche consistere in un ulteriore sviluppo del progetto didattico-innovativo o nell'acquisto di attrezzature digitale per la scuola.

I progetti vincitori per la fase provinciale saranno 3. Dai 12 progetti ammessi alla fase regionale sarà premiato solo uno che sarà poi ammesso alla fase nazionale.